Brainstorming – 08/02/2018

Ideia 1 – Bolão – Lucas, Iara e Daniel

* Módulo Administrador Web
  + Cadastrar jogos;
  + Realizar configurações;
* Módulo Celular
  + Inscrever usuários;
  + Informar detalhes do jogo (pós-jogo);
  + Gerenciar o bolão (criar, convidar, aprovar, ...);
  + Lançar palpites nos jogos;
  + Emitir relatório de resultados do bolão;
  + Emitir relatório de ranking das apostas;
  + Os palpites devem ser aceitos até 3 horas antes do jogo (regra);
  + Devem ser definidas as pontuações obtidas para vários resultados como acertar o placar, acertar o vencedor, acertar a diferença de gol, etc. (regra);
  + Deve ser possível configurar o número de prêmios que serão dados por um bolão (grupo);
  + Devem ser definidos os valores das apostas para o bolão (um valor por aposta ou um valor para participar do bolão como um todo);
  + Deve ser definido se os apostadores irão ganhar valores por rodada ao somente ao final do bolão;

Ideia 2 – Compra Ingressos – Lucas Henrique e Christyan

* Inscrever usuário;
* Cadastrar evento;
* Cadastrar local do evento;
  + Pode ser necessário cadastrar os lugares e suas posições ou ao menos o tipo do ingresso;
* Pesquisar eventos (por evento, por estádio, por time);
* Comprar ingressos (adicionar ao carrinho);
  + Deve ser possível escolher o lugar e tipo do ingresso;
* Recomendar hotéis próximos aos estádios (via API);
* Processar pagamento dos ingressos;
* Validar ingressos (QRCode ou código de barras);
* Emitir ingressos;
* Gerenciar *wish list*;
* Notificar os usuários sobre os jogos (de seu interesse, similares aos que comprou, ingressos esgotando, etc.)
* Deve ser garantido que um ingresso não seja emitido mais de uma vez;

Ideia 3 – Onde é o evento? Ninguém

* Cadastrar locais;
* Cadastrar eventos;
* Visualizar os eventos por local;
* Visualizar os locais por evento;
* Convidar amigos para um evento em um local;
* Exibir rota para o evento;
* Calcular preço para chegar no local com uber ou outro app;
* <algo para incentivar>

Requisitos gerais

* Os grupos devem planejar testes de desempenho e carga.
* O sistema deve operar nos idiomas: inglês, português e espanhol (internacionalização).
* Os aplicativos devem se integrar com redes sociais.